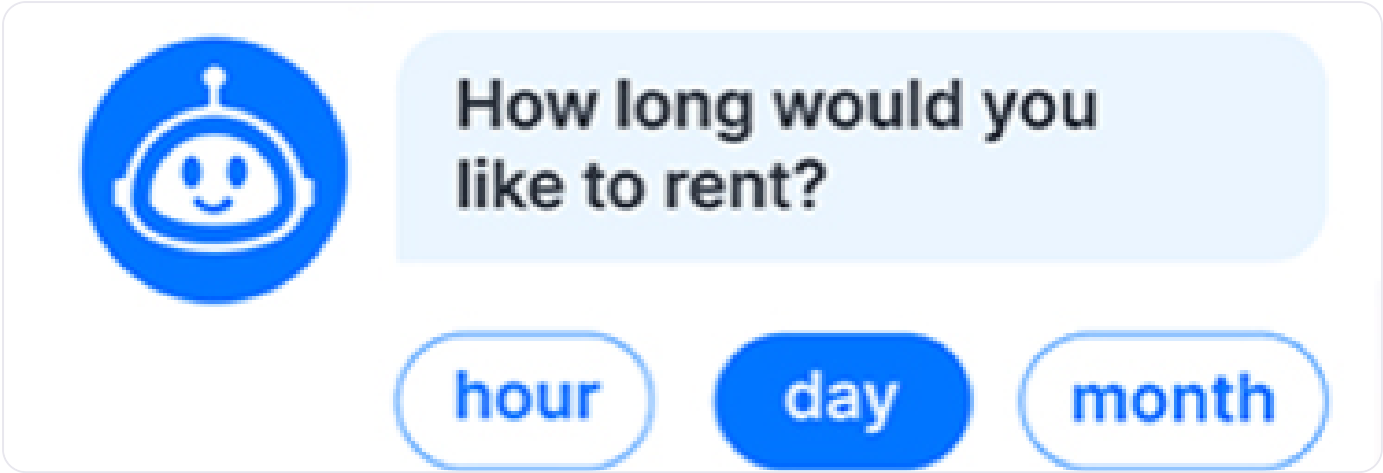


UI & Proto

Швидке створення UI-компонентів дизайн-системи та прототипів за графічним макетом або Figma-посиланням

Автоматична генерація готових кодових UI-компонентів та клікабельних HTML-прототипів з Figma-макетів за допомогою ШІ.



ОГЛЯД РІШЕННЯ

Значне прискорення виходу фіч (Time-to-Market). Замість довгих текстових узгоджень команда отримує "живий" прототип для демо стейкхолдерам за 24 години. Повністю нівелюється "monkey job" при ручному копіюванні інтерфейсів. Економія часу складає 75%.

Бізнес-виклик

Фронтенд-розробники та бізнес-аналітики витрачають години на рутинне копіювання стилів, розмітку UI-форм, написання однотипних компонентів (списки, форми, лоадинг-стейти) або створення складних паперових ТЗ.

Рішення

Розробник підключає спеціалізовані контекстні інструкції (Figma MCP) або завантажує скріншот мокапу форми напряму у діалог. Модель аналізує існуючі стилі проекту та інкрементально (патчами, без повної регенерації файлу) створює чистий код або готовий клікабельний HTML-прототип для грумінгу.

ЦІННІСТЬ ДЛЯ БІЗНЕСУ



ЯК ЦЕ ВЛАШТОВАНО

Архітектура

Клієнт-серверна інтеграція середовища розробки (IDE) з дизайн-платформою через протокол Model Context Protocol (MCP). Налаштовуються два рівні інструкцій: глобальні правила кодингу (generic) та специфічні правила фічі (feature instructions).

Рівень зрілості

Перевірено на практиці в бойових проектах розробки.

СФЕРА ЗАСТОСУВАННЯ

Розробка ПЗ, IT, Продуктова розробка, R&D, MVP

СКЛАДНІСТЬ БЕЗ ШІ

4 год / компонент

СКЛАДНІСТЬ З ШІ

1 год / компонент

ТЕХНОЛОГІЧНИЙ СТЕК

GitHub Copilot

Figma MCP

Claude Sonnet

Claude Opus

Повна версія кейсу: <https://ai.itsmartflex.com/cases/ui-component-generation/>